

MET KRACHT OP PAD[®]



6 INZETTEN VAN JE KRACHTBRON

7 DE TERUGKEER

DE TERUGKEER:
vrij worden



leider



wijze



tovenaar



speler

8 REALITEIT

5 KRACHTBRON



createur



minnaar

EPILOOG

4 DE BEPROEVING

PROLOOG



rebel



ontdekker

DE REIS:
*authentiek
worden*

1 DE OPROEP



dromer



beschermer

DE
VOORBEREIDING:
*zelfvertrouwen
krijgen*



strijder



zorgdrager

3 DE DREMPEL OVER

2 HULPBRONNEN